magazine

PlayerS

prendi subito la tua copia omaggio

inserto offerte speciali

focus
2021: il passaggio di consegne definitivo

games review
battlefield 2042
kena bridge of spirits
jurassic world evolution 2

funkomania
natale secondo funko

magic world
Innistrad: Promessa Cremisi

76 | dicembre

NINTENDO SWITCH

FINALMENTE IN ARI

PRENOTA

* offerta valida solo per le prenotazioni, salvo esaurimento scorte promozionali

RIVO IL 28 GENNAIO

A SUBITO

Ricevi un codice
per ottenere in regalo
COMPLETO GARCHOMP

ESCLUSIVA

RICEVI IN OMAGGIO
LA TAZZA ORIGINALE DI PIKACHU*

DYING LIGHT 2

STAY HUMAN

DISPONIBILE DAL 4 FEBBRAIO 2022
PRENOTA ORA

PS4 PS5 XBOX ONE XBOX SERIES X|S PC

Dying Light® 2 © Techland S.A. Published and developed by Techland S.A.
All trademarks, copyrights and logos are property of their respective owners. All rights reserved.

WWW.DYINGLIGHTGAME.COM

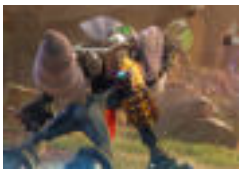
PLAYERS

Pubblicazione informativa ongame network
n. 76 | dicembre / gennaio
Stampa - Pomi Vicenza
GE Distribuzione srl
Zona industriale VIII strada 36/1
30030 Fossò - VE -
Tel. 041 4165843 - 041 466732
info@gedistribuzione.com
Coordinamento Bruno Capolupi
Progetto grafico Elena Martynenko

Hanno collaborato alla realizzazione
di questo numero:
Francesco Tarquini
Marco Inchingoli
Jacopo Filisetti
Alex Campanelli
Valerio Turrini
Marco Grande Arbitro
Federico Baglivo
Diego Pierantoni

Carissimi Players,
vi raccontiamo di un anno che volge ormai al termine facendo un bilancio sulle aspettative che c'erano. Decisamente l'avvento delle nove console ha portato dei titoli degni dell'etichetta AAA in tutti i generi, Battlefield 2042, di cui parliamo ampiamente, riporta gli sparatutto online al livello che gli compete con produzioni importanti. L'anno si è chiuso coi soliti classici che non tradiscono mai, Call of Duty e Pokémon non mancano mai l'appuntamento coi loro fans
Sono appena finite le offerte speciali del Black Friday che già si presentano quelle natalizie.
Attenzione quest'anno nei negozi del network sono veramente speciali !!!!
Un sacco di opportunità da non perdere.
Ci affacciamo già sul prossimo anno con delle produzioni annunciate da tempo che, nel caso di Elden Ring e Rainbow Six Extraction, confermano finalmente le date di uscita e su cui i nostri lettori oltre ai contenuti extra riceveranno in omaggio la steelbook esclusiva.
Discorso diverso per Leggende Pokémon Arcues la cui data di uscita del 28 gennaio non è mai stata spostata.
Qui l'omaggio per i nostri lettori è veramente eccezionale ed in esclusiva nazionale per il nostro network.
Prenotando i gioco riceverete in omaggio l'originale tazza di Pikachu !!!
Affrettatevi però perché le quantità sono limitate.
Insomma con noi non ci si annoia mai.
Buona lettura, buone feste e alla prossima

BC

04  focus
2021 :il passaggio di consegne definitvo

09 coming soon leggende pokémon arceus

10 review
battlefield 2042

12 coming soon rainbow six extraction

14 review
jurassic world evolution 2

17 inserto offerte speciali di natale

21 fut strategy Fut 22 European Hybrid

23 retrogaming
Nightmare Before Christmas: Oogie's Revenge

24 review
Kena bridge of spirits

26 electronics ViewSonic Elite XG320U HDMI 2.1

28 magic world
Innistrad: Promessa Cremisi

30 funko mania
Il natale secondo funko

34 smartmania
la top 10 del 2021

2021: il passaggio di consegne definitivo

il 2021 è stato l'anno di consacrazione per le console di nuova generazione, il primo anno solare completo dove abbiamo potuto apprezzare la potenza di Playstation 5 e Xbox Series X/S nonostante l'ancora forte tendenza allo sviluppo cross gen, dovuto in parte alla scarsa disponibilità di console

La crisi dei semiconduttori come sappiamo è un trend destinato ad affliggerci ancora per un po', il che non fa ben sperare sulla disponibilità delle console next-gen come anche delle schede video di ultima generazione (ormai appannaggio dei cryptominer), nonostante gli sforzi di Sony e Microsoft.
Speriamo che l'impegno di entrambe sia ripagato nel 2022 e che sempre più giocatori potranno mettere le mani sulle nuove console, perché il 2021 è stato un anno ricco di novità sul versante next-gen e il 2022 promette di esserlo altrettanto.
Quest'anno abbiamo potuto finalmente vedere degli stralci di next-gen nonostante la maggior parte dei titoli siano stati rilasciati anche sulle "vecchie" console, ma il divario con la nuova generazione si è finalmente fatto sentire, soprattutto con titoli che dal punto di vista tecnico hanno provato a spostare l'asticella un po' più in alto e che per forza di cose sono dovuti scendere a compromessi nella versione old-gen, come per esempio il neo eletto Game of the Year, Resident Evil VILLAGE, dove nonostante l'ottima fattura tecnica su PS4 e Xbox One, mostra tutte le sue potenzialità sulle console di nuova generazione. Stesso discorso si può fare su molti titoli multipiattaforma come Far Cry 6, Battlefield 2042 e Call of Duty Vanguard, tutti giochi che dal punto di vista tecnico iniziano a dare un qualcosa in più su next-gen e spingono maggiormente i videogiocatori a fare il grande passo.

Se l'abbondanza di titoli multipiattaforma non bastasse a convincere i giocatori a puntare all'acquisto di una Playstation 5 o di una Xbox Series S/X, ci pensano le esclusive next-gen ad aggiungere peso alla scelta, visto che oltre ai giochi multipiattaforma e ai titoli cross-gen, Sony ha iniziato a premere l'acceleratore sulle esclusive Playstation 5 con l'uscita di due pezzi da novanta come Returnal e Deathloop.

Se Returnal possa risultare un gioco "non per tutti" vista la sua natura roguelike, per Deathloop la situazione è inversa visto che l'FPS targato Arkane Studios e Bethesda è una piccola perla di gameplay e narrativa, che vi terrà incollati allo schermo per diverse ore. Il gioco uscirà anche su Xbox Series X/S visto che come ben sappiamo Bethesda è ormai una costola di Microsoft Game Studios e Deathloop rappresenta probabilmente l'ultimo grande titolo Bethesda che uscirà su Playstation visto che come già annunciato, in futuro i titoli principali dello storico sviluppatore americano usciranno in esclusiva sull'ecosistema Xbox (incluso PC Windows), tra i quali già è confermato l'attesissimo "Skyrim nello spazio", Starfield.

Un'altra grande conferma della buona annata per la next-gen Sony è stato Ratchet & Clank: Rift Apart, un titolo che senza fatica definiamo il primo vero gioco next-gen.

Ratchet & Clank: Rift Apart ha dimostrato per gli sviluppatori che puntare pesantemente sulla tecnologia dell'SSD sia la via da seguire per il futuro, mettendo sul piatto un gioco che su PS4 non sarebbe stato possibile proporre, neanche con centinaia di castrazioni a livello tecnico.
In Ratchet & Clank: Rift Apart i cambi di scenario sono radicati nel gameplay e grazie all'SSD questi cambi sono possibili senza alcun caricamento e mantenendo una quantità di effetti grafici e una risoluzione su schermo impressionante. Non so se alcuni di voi ricordino la campagna in singolo di Titanfall 2, un livello in particolare dove ci trovavamo a balzare tra due linee temporali. Immaginate un gioco che porta quel concetto all'ennesima potenza, lo rende parte integrante del gameply e ovviamente, a livello grafico è mostruosamente più complesso rispetto a quel singolo livello e avrete Ratchet & Clank: Rift Apart.
Senza alcun dubbio dal punto di vista tecnico è stato il gioco che più ci ha sorpreso quest'anno su Playstation 5 e senza dubbio per la console Sony è stato il primo vero gioco next-gen.
Se Sony punta ancora molto al mercato videoludico inteso alla vecchia maniera, per Microsoft la tendenza è cambiata ormai da tempo e nonostante gli scetticismi iniziali, il servizio

GamePass è sempre più centrale nell'esperienza di gioco Xbox e sta contribuendo parecchio al rinnovato successo di Microsoft nel campo dei videogiochi, un successo che si è consolidato negli ultimi mesi dell'anno con l'uscita del mastodontico racing game Forza Horizon 5, un titolo capace di infrangere ogni record di giocatori su Xbox arrivando a oltre 10 milioni di giocatori nella prima settimana di gioco.
Al netto del fatto che un racing game è infinitamente più semplice dal punto di vista tecnico rispetto ad altre tipologie di giochi, Forza Horizon 5 è l'alba della next-gen per l'ecosistema Xbox e credeteci se vi diciamo che i vari video e foto non rendono giustizia al capolavoro che è il gioco Playground Games.
Lo stiamo giocando fin dal lancio e dal punto di vista tecnico è puro fotorealismo e il lavoro degli sviluppatori è impressionante anche a livello di ottimizzazione, visto che il gioco gira sorprendentemente bene anche su Xbox One e su PC di fascia media, il che lo rende un acquisto obbligato per chiunque possieda una di queste piattaforme.

Sull'onda del successo di Forza Horizon 5, Microsoft ha fatto il colpaccio anticipando l'uscita del multiplayer di Halo Infinite in versione Beta, sorprendendo tutti i giocatori che aspettavano con ansia di poter tornare a impersonare Master Chief.

Anche qui gli sviluppatori hanno lavorato in maniera eccelsa, presentando una beta da una pulizia tecnica impressionante, migliore di tantissimi giochi che arrivano sugli scaffali in condizioni disastrose e raccogliendo i consensi di pubblico e critica, in attesa della release completa del gioco che a questo punto, attendiamo con ancora maggiore interesse.
Insomma nel 2021 il piatto si è fatto parecchio ricco e caldo per la next-gen, con l'arrivo di diversi titoli di rilievo che hanno fornito un importante spinta alle nuove console, a ribadire che se la disponibilità fosse ancora maggiore, probabilmente le nuove console sarebbero già campioni di incassi.
Dopo un anno del genere, non ci si può che aspettare ancora di più per il 2022 visto e considerando la lista di titoli che vedremo l'anno prossimo su entrambe le console. La lista è lunga, e già nel primo trimestre ci ritroveremo gli attesissimi Elden Ring e Horizon 2: Forbidden West entrambi in uscita a febbraio, ma visto che le date di uscita ormai sono una pura formalità e spesso sono soggette a rinvii, sul resto dell'anno non abbiamo ancora informazioni certe se non una lista di giochi che DOVREBBERO uscire entro il 2022 ma di cui al momento non si hanno date certe.
Tra questi troviamo God of War: Ragnarok, Hogwarts Legacy, Forspoken e il già citato Starfield sul quale invece abbiamo più certezze visto che la data di uscita non è negoziabile (Starfield uscirà esattamente 11 anni dopo Skyrim, rinnovando il gioco sui numeri da 11-11-11 a 11-11-22).
Sul resto possiamo solo fare supposizioni, ci piacerebbe vedere il sequel di The Legend of Zelda: Breath of the Wild, quasi sicuramente avremo un nuovo Assassin's Creed, arriveranno Gran Turismo 7 e STALKER 2, mentre per Marvel's Spider Man 2 e Marvel's Wolverine dovremo sicuramente attendere il 2023.
Una cosa è certa, nel 2022 non ci mancheranno i giochi e se il 2021 ci ha dato tante soddisfazioni, non possiamo che attenderci ancora di meglio per l'anno che verrà, dove speriamo sempre più giocatori potranno fare il passo verso la next-gen e dove per forza di cose, diremo addio alla cara vecchia old-gen.

IN ARRIVO
IN NEGOZIO
POP!
PRENOTA
SUBITO

28 gennaio

leggende pokémon arceus

un'avventura sullo sfondo della natura imponente della regione di Hisui

La regione di Hisui costituisce il territorio che sarà poi denominato Sinnoh, una regione che potresti conoscere già molto bene.Il Monte Corona domina il paesaggio nel cuore della regione di Hisui, circondato da aree caratterizzate da ambienti diversi.
Ciascuna area presenta caratteristiche naturali specifiche e ospita diversi ecosistemi di Pokémon. Una di queste aree è la Landa Ossidiana, un territorio ricco di bellissimi fiori e di una vegetazione rigogliosa e che brulica di Pokémon che prediligono prati e foreste.

La tua base operativa: il Villaggio Giubilo

Nella regione di Hisui si trova il Villaggio Giubilo, il quale costituisce la base operativa del Team Galassia, un gruppo di persone giunte a Hisui da diverse regioni per studiare questo luogo.
Il Team Galassia è costituito da diverse squadre, tra cui la Squadra medica, la Squadra di vigilanza e la Squadra di ricerca. Quest'ultima raccoglie informazioni su come vivono i Pokémon.
Il Villaggio Giubilo sarà la tua base per le missioni di ricerca.
Dopo aver ricevuto un incarico o una richiesta e aver ultimato i preparativi necessari per la spedizione, partirai dal villaggio per esplorare una delle varie aree che costituiscono la regione di Hisui.
Al termine della spedizione di ricerca, tornerai al villaggio per prepararti all'incarico successivo.
Oltre alla Sede del Team Galassia e al tuo alloggio, il Villaggio Giubilo vanta una serie di strutture e servizi utili, come ad esempio il Banco degli Scambi, dove potrai scambiare Pokémon con altri giocatori.
Per utilizzare determinate funzioni è necessaria un'iscrizione a Nintendo Switch Online.

Pokémon dai poteri misteriosi

Nella regione di Hisui vivono Pokémon speciali che hanno ricevuto una misteriosa benedizione. Alcuni di questi, conosciuti come Pokémon regali, sono particolarmente potenti, mentre si dice che altri aiutino volontariamente la gente della regione.
Gli incontri con questi Pokémon saranno fondamentali durante il tuo viaggio.

I Capitani al servizio dei Pokémon speciali

La gente di Hisui rispetta profondamente questi Pokémon e ha incaricato i Capitani di prendersi cura di loro. Questi proteggono i Pokémon speciali assicurandosi che i loro territori rimangano sicuri e portando loro offerte di cibo e acqua.

Pokémon regali incolleriti

Uno strano fenomeno fa sì che i Pokémon regali si incolleriscano all'improvviso, rendendoli incredibilmente difficili da gestire. In quanto membro della Squadra di ricerca, sarà compito tuo placarne la collera.

Come placare i Pokémon incolleriti

Il corpo dei Pokémon incolleriti diventa più grande e inizia a brillare. Sconfiggerli in una lotta Pokémon non basterà a calmarli: dovrai colpirli con sferezen create usando i loro cibi preferiti per riuscire davvero a placarli.

Schiva gli attacchi e lancia sferezen

Non sarà facile colpire i Pokémon regali incolleriti con una sferazen. Sferreranno continuamente attacchi potenti contro di te. Appena ne hai l'occasione, colpiscili con quante più sferezen possibile. Proprio come con le Poké Ball, ricorda di prendere bene la mira.

Sfrutta le lotte Pokémon a tuo vantaggio

I Pokémon regali sono avversari formidabili, ma se riesci a sconfiggerli in una lotta rimarranno storditi per un po', il che ti permetterà di colpirli con più sferezen e portarti in vantaggio!

Il tuo personaggio - Luce o Luca

In quanto protagonista di Leggende Pokémon: Arceus, avrai l'occasione di unirti al Team Galassia come membro della Squadra di ricerca. Il tuo obiettivo sarà di incontrare tutte le specie di Pokémon che dovrai scovare in ogni angolo di Hisui, così da completare il primissimo Pokédex della regione.

Battlefield 2042

- 19 novembre
- PS5 PS4 XBOX
- Action
- Dice
- Electronic Arts

capitolo del

grazie ad una formula rodata, basata sulle modalità classiche della serie, a cui si aggiungono interessanti novità come Portal ed Hazard Zone, Battlefield 2042 si rivela come un grandissimo titolo, ponendosi come nuovo punto di riferimento per il mercato degli sparatutto online di questo tipo

DICE è uno di quegli studi di sviluppo che, nel corso degli anni, ha iniziato a specializzarsi sempre più in un genere specifico, ovvero quello degli sparatutto in prima persona.
Infatti, tolto qualche titolo ad inizio carriera e altri sporadici intermezzi nel corso degli anni, inizia già a lavorare circa una ventina di anni fa a quella che poi diventerà la sua serie di punta: Battlefield.
Difatti, la software house svedese, entrata a far parte del gruppo delle società acquisite da Electronic Arts, fece uscire, nel lontano 2002, il suo primo Battlefield; ciò che si rivela curioso è che il primo episodio della serie nasce con il nome di Battlefield 1942, dando un chiaro indirizzo al tipo di videogame che i giocatori appassionati di sparatutto si sarebbero ritrovati a giocare, una volta avviato.
Fu anche la prima volta in cui la casa di sviluppo introdusse il concetto di "Guerra Totale", vale a dire dei conflitti su larga scala, solitamente con due fazioni contrapposte e pronte ad affrontarsi via terra e/o aria.

In termini di gameplay va da sé che il tutto si sintetizzi nella proposta di un videogioco prettamente orientato al multiplayer, piuttosto che all'offrire una campagna single player profonda ed appagante.

E anche se sono state diverse le volte in cui DICE ha provato ad inserire una feature di questo tipo nella struttura ludica della sua serie di sparatutto, il piatto principale è sempre stato, giustamente, il comparto multiplayer.
Oggi, a circa vent'anni dalla prima apparizione della sua longeva saga, ritorna in una nuova e scintillante veste il campo di battaglia totale di DICE.
Anche se Battlefield 2042 è un prodotto specificatamente e spiccatamente online, non vuol dire che non abbia nessun contesto narrativo, anzi.
Quasi a chiudere un cerchio iniziato con Battlefield 1942, in Battlefield 2042 ci troveremo sull'orlo di un nuovo conflitto su scala globale, a cento anni esatti dall'inizio di quella Seconda Guerra Mondiale che rappresentava il principale teatro della guerra totale messa in scena da DICE e in cui il futuro non sembra propriamente splendente.
Nell'anno 2042 immaginato dalla software house svedese, infatti, iniziano a verificarsi diversi avvenimenti che portano il pianeta Terra in uno stato di crisi senza precedenti.
Il primo infausto evento a verificarsi è il crollo del sistema economico mondiale, che causa a sua volta scatena l'assenza di carburante e, infine, anche l'assenza di cibo.
Come ciliegine su questa torta di infausti eventi ci si mettono anche l'uragano Zeta, il primo avente categoria sei e, soprattutto, la nube di detriti spaziali che spegne tutti i satelliti presenti in orbita.
Il blackout totale successivo è solo l'anticamera di quello che succede successivamente: le due grandi super potenze del mondo, USA e Russia, iniziano a darsi contro e a incolparsi a vicenda, mentre

guerra totale nel nuovo
la famosa serie sparatutto

l'enorme frotta di esuli, i Dis-pat, i senza patria, venutasi a creare dalla caduta degli altri governi mondiali, iniziano a prepararsi e a schierarsi per la propria sopravvivenza ma, soprattutto, per garantirsi un futuro.

Il lavoro dei ragazzi di DICE è encomiabile per la loro capacità di mettere in campo un racconto della guerra brutale, cruda e realistica, capace di ripercuotersi nel tessuto di gameplay sviluppato dalla software house svedese.

In tal senso, il gameplay di Battlefield 2042 si distingue per offrire al giocatore diverse, grandi, modalità di gioco con cui confrontarsi, tra cui la classica modalità Conquista e la modalità Sfondamento. La prima delle due, la modalità Conquista, rappresenta una modalità che i veterani della serie conoscono e apprezzano sin dalla sua prima apparizione.

Consiste, così come lo stesso nome indica, nella Conquista di settori nella mappa, al cui interno sono posti degli obiettivi specifici da mantenere per quanto più tempo possibile, così da conquistare di conseguenza il settore relativo.

Diversamente, la modalità Sfondamento suddivide i giocatori disponibili (che, a proposito, possono arrivare sino a 128 su console next-gen e a 64 su console old-gen) in due "fazioni" contrapposte, quella degli Attaccanti e quella dei Difensori, in cui non esistono altri obiettivi se non quello di attaccare da una parte e di respingere gli attaccanti dall'altra.

Dove Battlefield 2042 cerca di innovare, però, è senza dubbio nell'imponente utilizzo degli eventi atmosferici nel flusso delle partite.

Difatti, grazie al contesto narrativo di cui abbiamo ampiamente parlato poco sopra, il mondo è oramai sconquassato e attraversato da eventi atmosferici capaci di cambiare le sorti di una battaglia o, meglio, di una delle vostre partite.

Classico esempio è rappresentato dalle tempeste di sabbia, ma sono molti altri gli eventi che vi costringeranno a radunare il vostro gruppo per ripianificare le mosse successive.

Tutto questo è ampiamente e abilmente supportato da un comparto grafico di prim'ordine, nella quale l'evoluzione tecnica del motore di gioco proprietario, il Frostbite, mostra decisamente i muscoli.

il nuovo sparatutto in prima persona online di DICE, si presenta come un prodotto decisamente divertente e indirizzato ad un pubblico competitivo e appassionato della serie

20 gennaio

tom clancy's rainbow six extraction

gli operatori Rainbow dovranno affrontare una nuova specie di parassita alieno mutato

Per decenni, il Team Rainbow ha protetto il mondo dalle peggiori minacce immaginabili. Terrorismo, armi biologiche e il pericolo di una guerra nucleare sono stati sventati grazie agli operatori d'élite nel programma Rainbow.
A gennaio affronteremo il più grande terrore che il mondo abbia mai visto: una minaccia aliena, mutante e letale.
Ash, il leader dei Rainbow, ha reclutato un team globale d'élite con i migliori Operatori Rainbow Six per creare il REACT (Rainbow Exogenous Analysis and Containment Team).
Chiamati Archean, questi parassiti alieni hanno conquistato più di quattro regioni chiave negli Stati Uniti: New York, San Francisco, Alaska e Nuovo Messico.
Il vostro obiettivo è quello di infiltrarvi in queste regioni, raccogliere informazioni dentro tre zone contaminate, respingere la minaccia degli Archean ed estrarre la vostra squadra in sicurezza.

Cosa siete disposti a rischiare?

La domanda più importante che dovrete farvi mentre giocate a Rainbow Six Extraction è, "Quanto voglio rischiare?" Che stiate giocando in modalità solitaria o con due amici in modalità cooperativa, ogni incursione è diversa grazie agli obiettivi dinamici, agli Archean e alle sfide da superare.
Proseguendo tra le tre zone, avrete sempre la possibilità di ripiegare e raccogliere tutta l'esperienza acquisita finora.
Se decidete invece di proseguire e affrontare sfide più difficili, allora vi aspettano ricompense migliori, ma addentrarsi ulteriormente nelle zone infestate dagli Archean aumenta la difficoltà e la possibilità di non uscirne vivi.
I PE guadagnati completando gli obiettivi con successo e procedendo all'estrazione del vostro Operatore, contribuiscono al progresso globale della missione, permettendovi di sbloccare nuove mappe, Operatori, tecnologia REACT, oggetti per la personalizzazione e altro.
Cosa succede se l'estrazione dell'Operatore non va a buon fine? Verrà considerato disperso in azione (MIA) e non sarà possibile giocare con quell'operatore fino a quando non avrete messo in piedi una missione di salvataggio.
Non preoccupatevi: anche se non riuscirete a completare la missione, riuscirete comunque a salvare l'Operatore, ma rischierete di perdere tutti i progressi fatti finora con quell'Operatore specifico.

Sviluppo dell'Operatore

Se siete già fan di Tom Clancy's Rainbow Six Siege, Rainbow Six Extraction introdurrà un modo completamente nuovo di giocare con i vostri Operatori preferiti.
Lo sviluppo dell'Operatore cambierà a seconda del modo in cui utilizzate le abilità di ognuno di essi.
L'esperienza guadagnata dopo essere stati estratti dalle incursioni con successo fa avanzare i loro gadget unici, le armi e la abilità in modi nuovi ed emozionanti.
Assicuratevi di usare questi nuovi strumenti per affrontare le sfide più difficili che vi attendono.

Chi ha la squadra migliore?

Per i giocatori più competitivi, il Maelstrom Protocol è una modalità classificata che offre sfide intense e sempre più difficili, e ricompense di grado più alto.
Il Protocol viene aggiornato a ogni stagione, con contenuti per l'endgame sempre nuovi.
Inoltre Rainbow Six Extraction riceverà aggiornamenti gratuiti e regolari dopo il lancio.

Gioia per gli occhi

Vivi l'esperienza di gioco al meglio, con una risoluzione in 4k a 60FPS e supporto HDR. Meravigliosi effetti particellari, illuminazione e ombre ben definite e nebbia volumetrica in HDR vi faranno sentire immersi nelle zone di contenimento.

POP!
MARVEL STUDIOS
WHAT IF...?
PRENOTA SUBITO

Jurassic World Evolution 2

- 9 novembre
- PS5 PS4 XBOX
- Strategia
- Frontier Developments
- © Frontier Developments

ritorno nel mon gestionale se

Jurassic World Evolution 2 è l'attesissimo sequel di Jurassic World Evolution, il rivoluzionario simulatore gestionale sviluppato nel 2018 da Frontier. Ti aspettano nuove ed entusiasmanti funzionalità, quattro coinvolgenti modalità di gioco e un numero ancora maggiore di strabilianti dinosauri

Forse molti di voi non lo sanno, ma il mondo di Jurassic Park è nato nel 1990 dalla penna di Michael Crichton, uno dei più importanti e famosi autori di quel periodo. Regista e sceneggiatore, Crichton fu capace di ispirare profondamente il lavoro di un altro grande regista, quello Steven Spielberg che, nel 1993, trasporta sul grande schermo il romanzo con protagonisti quegli esseri misteriosi e affascinanti, scomparsi da milioni di anni a causa dell'impatto del famoso meteorite che ne decretò l'estinzione.
Nel 1993 ero poco più che un ragazzo, ma ricordo perfettamente la magia e, per certi aspetti, anche il terrore, che quel Jurassic Park mi incuteva.
Il fascino di vedere dei dinosauri inseriti così perfettamente in un ambito moderno e fondamentalmente non loro era qualcosa che scatenava in me ammirazione per quel tipo di mondo, così lontano ma, in quel momento, così vicino e scientificamente "plausibile".
Ovviamente, il merchandise e tutto ciò che ruotava attorno al progetto e alla proprietà intellettuale di Jurassic Park, venne ampiamente sviluppato in seguito: una serie di giochi e action figures, ma anche, e soprattutto, prodotti videoludici e una nutrita schiera di film.
Ed è proprio da questi ultimi due mondi che Frontier Development, casa di sviluppo già autrice di titoli del calibro di Elite: Dangerous o anche l'ottimo Planet Zoo, prende spunto per confezionare quello che a mani basse si presenta come il miglior gioco a tema Jurassic Park mai uscito fino ad oggi.
Jurassic World Evolution 2 è un gestionale capace di appassionare anche il più coriaceo dei diffidenti, grazie alla messa in scena di una struttura ludica di assoluto livello.

La storia della modalità Campagna di Jurassic World Evolution 2 va a inserirsi tra la fine di Jurassic World: il Regno Distrutto, quinto capitolo della saga cinematografica, e l'inizio del prossimo capitolo in uscita, ovvero Jurassic World: Dominion.

Il compito principale sarà quello di gestire il reparto di pesca e fauna selvatica, istituito dal governo americano per procedere alla gestione della fuga e conseguente ricattura degli enormi esseri preistorici. Avremo modo di incontrare nuovamente alcuni dei personaggi che hanno reso celebre la saga cinematografica di Jurassic Park. Infatti, non solo saranno presenti Owen e Claire, protagonisti dell'ultima trilogia, ma ci saranno anche personaggi come il Dottor Malcolm o il Dottor Hammond, il mitico creatore del parco.
In tal senso, la presenza di una figura come quella dell'eccentrico dottor Malcolm – che, vale la pena ricordarlo, è il fautore della famosa Teoria del Caos teorizzata nel primo film della serie – apre un ventaglio di possibilità di diverso tipo, quantomeno in termini di gameplay.
Difatti, la trama principale è in qualche modo accoppiata a una modalità deno-

ndo di Jurassic Park con un emplicemente fenomenale!

minata, per l'appunto, Teoria del Caos, rappresentante una modalità che sviluppa delle trame secondarie.
Suddivisa in cinque capitoli, le trame secondarie seguiranno degli avvenimenti riguardanti imprese fallite nel corso del primo film: sarà cura di noi giocatori creare dei "What if?" che conducano ad un lieto fine queste particolari trame, in una struttura di gioco ulteriormente impreziosita dal doppiaggio interamente in italiano eseguito dagli stessi doppiatori che avevano prestato la loro voce ai personaggi dei film, oltre che nel capitolo precedente.
Ma a livello di gameplay? Jurassic World Evolution 2, come anticipato, è un gestionale in cui il nostro obiettivo sarà quello di occuparci delle sfide che un parco divertimenti ci metterebbe di fronte.

Proprio come nell'eccellente Planet Zoo, altro famoso titolo di Frontier Development, dovremo gestire il nostro parco al meglio, cercando di ottimizzare lo sviluppo dello stesso in base alle necessità dei nostri visitatori e, anche, dei nostri dinosauri.

Una delle novità rispetto al primo Jurassic World Evolution, mutuata direttamente da Planet Zoo sta, infatti, nella possibilità di modificare l'habitat dei dinosauri, così da valutare quali pro e quali contro ha la stessa nei confronti degli animali.
Altra gradita novità ereditata da Planet Zoo è l'inserimento di una pausa tattica, utile a semplificarci la vita per quanto riguarda lo sviluppo e la costruzione.
Il tutto inserito in una struttura che funziona egregiamente anche su console, dove i comandi sono intuitivi pure a fronte della quantità di azioni di gioco richieste. Struttura di gioco che consta di ben quattro modalità distinte: la Campagna e la Teoria del Caos, di cui abbiamo già ampiamente parlato, una modalità Sfida, in cui l'obiettivo è quello di raggiungere un determinato punteggio entro un tempo limite e, infine, la modalità Sandbox, dove potremo dare libero sfogo alla nostra fantasia e creare il nostro parco ideale senza preoccuparci di alcun limite economico.

un titolo eccezionale, capace di riportarci in un mondo fantastico in cui i dinosauri esistono ancora e capace di appassionare sin dai primi minuti di gioco. Assolutamente da non perdere se siete appassionati del mondo di Jurassic Park!

CHORVS

DISPONIBILE DAL 3 DICEMBRE

12

XBOX SERIES X|S · XBOX ONE · STADIA · EPIC GAMES · STEAM · PS5 | PS4

FISHLABS · ENDLESS SEVEN

Natale è sempre Natale

offerte speciali

PlayStation

59,99 a soli
promozione valida fino al 23/12

49,99 a soli
promozione valida fino al 23/12

39,99 a soli
promozione valida fino al 23/12

59,99 a soli
promozione valida fino al 23/12

59,99 a soli
promozione valida fino al 23/12

39,99 a soli
promozione valida fino al 23/12

PLAY HAS NO LIMITS

SCEGLI IL TUO REGALO DI NATALE NINTENDO

NINTENDO SWITCH

49,99 a soli
dal 16 al 26 dicembre

49,99 a soli
dal 16 al 26 dicembre

49,99 a soli
dal 16 al 26 dicembre

49,99 a soli
dal 16 al 26 dicembre

199,99 a soli
dal 16 al 26 dicembre

69,99 a soli
dal 16 al 26 dicembre

* offerte valide nei giorni specificati e/o salvo esaurimento scorte promozionali

Natale è sempre Natale

offerte speciali

44,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

39,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

24,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

44,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

29,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

15,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

19,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

29,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

49,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

49,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

29,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

* offerte valide nei giorni specificati e/o salvo esaurimento scorte promozionali

39,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

15,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

15,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

9,99 a soli
dal 13 al 26 dicembre

29,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

39,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

Natale è sempre Natale

39,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

49,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

39,99 a soli
dal 15 al 28 dicembre

39,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

15,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

49,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

Natale è sempre Natale

Natale è sempre Natale

59,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

9,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

29,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

49,99 a soli
dal 10 al 24 dicembre

Natale è sempre Natale

299,99 a soli
novità

offerte speciali

39,99 a soli
dal 13 al 26 dicembre

49,99 a soli
dal 13 al 26 dicembre

49,99 a soli
dal 13 al 26 dicembre

* offerte valide nei giorni specificati e/o salvo esaurimento scorte promozionali

Fut 22 European Hybrid

C'è tutto il meglio del vecchio continente nell'ibrida che vi proponiamo questa settimana, una formazione dal prezzo nella media, con qualche picco ma senza giocatori ai limiti dell'inacquistabile, che vi permetterà di disputare delle sessioni di FUT Champions convincenti.
In porta uno dei migliori estremi difensori di FIFA 22, il nostro Gigio Donnarumma, protetto dal compagno di club Kimpembe e dall'altro transalpino Koundé, centrali rapidi ed efficaci nell'uno contro uno. Sulle fasce schieriamo la versione IF di Theo Hernandez, devastante in fase offensiva e impenetrabile dietro se associato allo stile intesa Sentinella, e l'unico non francese della linea difensiva, il sempreverde Jesus Navas in versione RTTK Champions, sperando in un passaggio del turno degli andalusi con conseguente upgrade della carta.
Il perno della nostra mediana non può che essere N'Golo Kanté, supportato da un Marcos Llorente capace di farsi sentire in entrambe le fasi, mentre come trequartista abbiamo scelto Bernardo Silva, capace di sbucare un po' ovunque e segnare sia a rimorchio sui passaggi degli esterni che di inserirsi a fari spenti alle spalle della punta.
Sulle fasce troviamo Diogo Jota Numbersup, che al termine della campagna guadagnerà un preziosissimo 99 alla voce velocità, e Dembélé Rulebreakers, una versione che sacrifica un po' di rapidità in favore di un upgrade in tutte le altre statistiche, in particolare il tiro, mortifero grazie all'abbinamento con le 5 stelle al piede debole dell'esterno del Barcellona.
Completa il diamante offensivo un altro calciatore Numbersup, Joao Felix, tra i migliori attaccanti del gioco già oggi, potenzialmente senza rivali quando anche la sua velocità salirà a 99.
Schierata inizialmente col 4-5-1, la nostra squadra è in realtà pensata per giocare con 4-2-3-1 con gli esterni larghi, modulo al quale passare subito dopo il fischio d'inizio, con Llorente e Kanté davanti alla difesa, Dembélé e Diogo Jota ali e Bernardo dietro al connazionale Felix.
Vi auguriamo buon divertimento con la nostra ibrida tutta europea, e vi diamo appuntamento al prossimo numero, con i TOTY ormai alle porte!

rating	87
chemistry	100
att	88
mid	87
def	85
pac	86
sho	71
pas	78
dri	84
def	66
phy	76

ViewSonic Elite XG320U HDMI 2.1

nuovo monitor della linea gaming Elite, dotato di pannello 4K da 32", certificato DisplayHDR600, ingressi HDMI 2.1 e DisplayPort 1.4, tecnologia AMD FreeSync Premium Pro e illuminazione ambientale Elite RGB

ViewSonic si appresta a lanciare il monitor gaming Elite XG320U, presentato nell'autunno dell'anno scorso ma non ancora arrivato sul mercato.
Nel frattempo il costruttore ha pubblicato le specifiche complete.
Il monitor utilizza un pannello IPS da 32" Ultra HD 4K (3840 x 2160), con scansione verticale a 144 Hz (150 Hz con overclock su DisplayPort) e latenza di 3 ms (GTG) / 1 ms (MPRT).
Supporta la tecnologia AMD FreeSync Premium Pro, che include la funzione LFC (Low Frame Compensation) e la compatibilità HDR.
La profondità colore è 10 bit per componente, mentre il rapporto di contrasto è pari a 1000:1.
Riproduce inoltre il 99% del gamut Adobe RGB con luminosità tipica / massima di 400/ 600 cd/m2, in linea con le specifiche VESA DisplayHDR600.
Dispone di un ingresso HDMI 2.1 con ALLM, HDMI 2.0, DisplayPort 1.4, uscita cuffia, porta Micro-USB 2.0 (per l'uso del touchscreen opzonale Elite Ally) e quattro USB 3.2 (3x downstream, 1 x upstream).
Non manca l'illuminazione dinamica Elite RGB, né le tecnologie blue light filtering e flicker-free per ridurre l'affaticamento visivo.
È possibile regolarne rotazione, altezza e inclinazione, così come il montaggio su staffa VESA (100 x 100 mm).
Per l'audio c'è un sistema stereo con altoparlanti da 2x5W.
Una soluzione pensata per la fascia alta del mercato consumer che va a stuzzicare l'interesse dei gamer più esigenti, sia su piattaforma PC che su Console.
Il nuovo display va ad aggiungersi al recente ViewSonic VX2882-4KP, modello che ne condivide sostanzialmente il pannello, almeno per quanto riguarda tipologia e risoluzione.

Dimensioni: 32"
Tipologia pannello: IPS, 10 bit 1,07 miliardi di colori
Risoluzione massima: 3840x2160p
Contrasto tipico: 1000:1
Contrasto Dinamico: 120M:1
uminosità tipica: 400cd/m^2
Formato: 16:9
Tempo di risposta: 1ms MPRT
Angoli di visione: 178°/178°
Frequenza di aggiornamento: 144Hz, 150Hz in overclock via DP
Gamut: Adobe RGB: 99%, sRGB: 159%
Porte: HDMI 2.1, HDMI 2.0, Display Port, USB Type A/B, micro USB
Audio: due altoparlanti da 5W, jack audio 3,5mm
Regolazione stand: altezza 120mm, rotazione 50°, inclinazione -5°/20°
Supporto AMD FreeSync Premium Pro
Supporto Windows 10/8.1/7, MacOS
Consumo di picco: 74W
Prezzo 999,99 dollari

THRUSTMASTER®

DOMINA OGNI PISTA

- DISPLAY DI GARA INTERATTIVO
- FORCE FEEDBACK DINAMICO
- LEVE DEL CAMBIO MAGNETICHE
- PEDALI MAGNETICI CON 4 MODALITÀ DI PRESSIONE

T248

Official Licensed Product

©2021 Guillemot Corporation S.A. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® è un marchio registrato di proprietà di Guillemot Corporation S.A. Prodotto e distribuito da Guillemot Corporation S.A. "", "PlayStation", "PS5", "PS4", e "PlayStation Shapes Logo" sono marchi o marchi registrati di proprietà di Sony Interactive Entertainment Inc. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi appartengono ai legittimi proprietari. Prodotto e distribuito su licenza di Sony Interactive Entertainment LLC.

Kena bridge of spirits

- 19 novembre
- PS5 PS4
- Action/adventure
- Ember Lab
- Maximum Games

una piccol
s

la prima esperienza della casa Ember Lab è stata sicuramente fin troppo sotto i riflettori, purtroppo per loro le aspettative si sono alzate alle stelle visto che Kena: Bridge of Spirits è stato presentato nella stessa conferenza che ha mostrato al mondo Playstation 5 e già a prima vista il titolo era molto promettente

Sicuramente i ragazzi di Ember Lab non si aspettavano che il gioco fosse preso in considerazione come un tripla A next gen, ma dopo aver spolpato a dovere il titolo possiamo affermare senza remore che nonostante non si nato per esserlo, Kena: Bridge of Spirits è un piccolo capolavoro, che nella sua semplicità unita ad una direzione artistica stupenda risulta essere un acquisto obbligatorio per tutti i possessori di Playstation 5 e non solo, vista la sua natura cross-gen.

In Kena: Bridge of Spirits ci ritroveremo alla guida di Kena, la Guida Spirituale della Foresta che si troverà a combattere la Corruzione, un'oscura entità che ha corrotto la Foresta rendendola un luogo arido, buio e inospitale.

L'impostazione narrativa non brilla di originalità anzi, l'incipit ci fa pensare al solito cliché "bene contro male" visto in una miriade di media e libri nel tempo, ma gli sviluppatori hanno lavorato bene su questa base, usandola appunto come semplice tela vergine sul quale costruire il mondo di Kena: Bridge of Spirits, un mondo che dal punto di vista artistico è semplicemente perfetto.
I vari scenari della Foresta sono strabilianti dal punto di vista visivo, ci sembrerà di entrare all'interno di un film d'animazione, dove il tutto risulta vivo, con ogni elemento del fondale perfettamente connesso e coerente con l'altro e una coerenza nelle varie zone di gioco, che difficilmente si trova in questo tipo di giochi.
Essendo Kena: Bridge of Spirits un gioco principalmente su binari, non è facile creare livelli dove il giocatore ha la sensazione positiva di trovarsi sempre nello stesso luogo, ma senza andare a sfociare nella noia e nella ripetitività e al contempo, mantenendo una buona dose di libertà nei movimenti al giocatore, grazie alla presenza di varie vie alternative.

Un altro grande lavoro è stato fatto sotto il punto di vista del gameplay, dove Kena: Bridge of Spirits dimostra ampiamente che spesso e volentieri la semplicità vince su tutto.

Il progetto di Ember Lab non è un GDR, non vuole insegnare nulla a nessuno sul tema dei combattimenti e come tale, mette sul piatto un sistema di combattimento semplicissimo, dotato di un attacco leggero, un attacco pesante, parata, parry e schivata, condito da qualche abilità speciale da utilizzare grazie ai Rot, all'utilizzo di armi a distanza come l'arco e poco altro, un sistema di gioco che abbiamo visto e rivisto, ma che è fatto bene, pulito, preciso e nella sua semplicità funziona perfettamente.
I Rot poi sono degli importanti co-protagonisti nel gioco, i simpatici esserini guardiani della Foresta che utilizzeremo in battaglia sottoforma di abilità speciali, da sfruttare sapientemente contro i nemici numerosi o quelli più grossi.
Sarà inoltre possibile modificarli e personalizzarli grazie ai cappelli che troveremo nella mappa, rendendoli ancora più

la opera d'arte videoludica, emplice che fa innamorare

carini e coccolosi. Kena: Bridge of Spirits nelle sue circa 15 ore di gioco non ci ha mai annoiato, non ci ha mai costretto ad andare alla ricerca di noiosi collezionabili o a farmare per potenziare il nostro personaggio, ci ha accompagnati sempre dolcemente verso il finale, concedendoci ben poche attività secondarie e mai inutili, mantenendo il giusto ritmo e il giusto senso di progressione, che si avverte in maniera continua con l'acquisire delle nuove abilità, che andranno ad aggiungere sempre qualcosa di nuovo sia dal punto di vista dei combattimenti che nell'esplorazione, con fasi platform che andranno a complicarsi man mano che si procede.

Kena: Bridge of Spirits è l'emblema di un lavoro fatto bene, perfettamente bilanciato in ogni suo elemento e di questo dobbiamo fare i complimenti ad Ember Lab che ricordiamo, non ha avuto il budget di un tripla A per Kena.
Dal punto di vista tecnico poi, Kena: Bridge of Spirits è un vero capolavoro che ci fa solo che ben sperare per il futuro di Playstation 5 visto che oltre a delle cutscene impressionanti, anche in movimento il gioco sembra un vero e proprio film d'animazione della Dreamworks.
Gli effetti particellari, la resa dei materiali e il sistema di illuminazione sono semplicemente incredibili, l'Unreal Engine 4 ha ormai raggiunto la perfezione sotto questo punto di vista, ma usarlo bene e in maniera funzionale dal punto di vista artistico è un altro paio di maniche, in questo gli sviluppatori hanno fatto un lavoro egregio. La differenza a livello di giocabilità non è poi così marcata tra le versioni PS4 e PS5, con una resa grafica che ovviamente deve scendere a compromessi per permettere al gioco di essere giocabile e fluido, ma nel complesso abbastanza vicino alla controparte next-gen, dove ovviamente Kena: Bridge of Spirits da il meglio di se anche in modalità Prestazioni, dove il gioco non gira in 4K nativo, ma garantisce un framerate granitico a 60 fps.

non solo ha soddisfatto le aspettative estremamente alte che gli sono state attribuite alla presentazione, ma ha fatto capire a tutti che una bella idea artistica, realizzata in maniera pulita e semplice, è la formula perfetta per un piccolo capolavoro videoludico

OFFERTE STRAORDINARIE

a soli **49,99**

Nacon Pro Compact wired controller Xbox
+ Rainbow 6 Siege Xbox

Nacon Asymmetric wireless controller PS4 +
Rainbow 6 Siege PS4

a soli **59,99**

a soli **109,99**

Nacon Revolution X Controller Xbox
+ Rainbow 6 Siege Deluxe Xbox

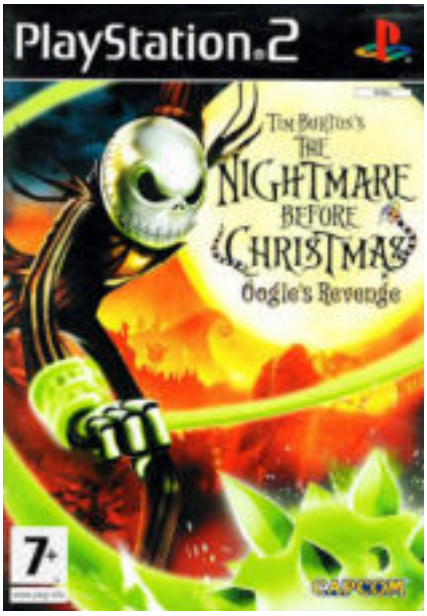
offerte valide salvo esaurimento scorte promozionali

DAL 15 AL 24 DICEMBRE

2005

Nightmare Before Christmas: Oogie's Revenge

Un Jack Skellington mai visto prima!



PS2
Hack'n Slash
Capcom
Capcom

Ci sono film come Mamma Ho Perso l'Aereo e Una Poltrona per Due che vengono trasmessi ogni singolo Natale e sono conosciuti oggigiorno come dei veri e propri simboli di queste feste. Dato l'avvicinarsi delle festività natalizie abbiamo dunque deciso anche quest'anno di proporre un retrogaming a tema, ma stavolta ci siamo rivolti ad una pellicola più cupa seppur pregna di magia natalizia: Nightmare Before Christmas. Intitolato Oogie's Revenge, il gioco si pone come un sequel del musical Disney targato 1993 ed è probabilmente uno dei giochi più belli e interessanti mai dedicati al franchise in questione.
Il titolo è stato pubblicato da Capcom (il che è già di per sé una garanzia) nel 2005 su PlayStation 2 e Xbox, ma è stato accolto dalla critica piuttosto tiepidamente. Tuttavia, i fan hanno saputo apprezzare comunque il gioco per via del suo gameplay frenetico molto simile alla serie Devil May Cry, le trasformazioni di Jack e l'ambientazione che ricalca i vari scenari già visti nel film.
Oogie's Revenge vede ovviamente protagonista il buon Jack Skellington intento a rinnovare come ogni anno i festeggiamenti per Halloween cercando qualcosa di nuovo che possa rendere ancor più terrificante la festività.
L'aiuto arriverà dal Dr. Finkelstein che dona a Jack il "Soul Robber", una sorta di frusta verde che assumerà il ruolo di arma principale. Da qui inizierà l'avventura di Jack dopo che scoprirà che i suoi amici sono tutti scomparsi per opera del malvagio Oogie Boogie.

Per gran parte del tempo il gioco sarà collocato nei vari scenari di Halloween Town e ad un certo punto anche Christmas Town (la Città del Natale), con l'obiettivo di devastare orde di nemici sempre più potenti e sconfiggere boss di fine livello capitolo dopo capitolo (ce ne saranno 24 in totale, tra cui due segreti). A rendere il gameplay più divertente ci pensano anche le trasformazioni, elemento molto apprezzato dai fan, che vede Jack tramutarsi in Pumpking Jack e Santa Jack, ognuno con caratteristiche e poteri differenti; nel primo caso potremo dar fuoco ai nemici e deporre bombe, mentre la seconda ci permette di lanciare regali di vario genere per contrastare gli avversari.
Il gioco cerca anche di spezzare un po' la monotonia dei combattimenti con occasionali enigmi ambientali e piccole sessioni platform.
L'unica pecca purtroppo è l'assenza degli altri mondi delle festività che data la loro importanza ai fini della trama ci saremo aspettati l'inclusione anche dei mondi che nella pellicola non sono stati inseriti, ma a quanto pare Capcom ha preferito attenersi al classico Disney risultando in sole due uniche ambientazioni, con quella di Christmas Town presente solo nelle fasi finali del gioco.
Al di là di questa piccola pecca che potrebbe far storcere il naso ai fan più agguerriti di Nightmare Before Christmas, c'è da dire che Oogie's Revenge era e rimane uno dei titoli più belli mai dedicati al franchise e un hack'n slash più che valido che saprà intrattenervi per diverse ore.

Innistrad: Promessa Cremisi

si chiudono le vicende sul piano di Innistrad questa volta è l'ora dei vampiri!

lo scorso 19 novembre è stata rilasciata "Innistrad: Promessa Cremisi", la novantesima espansione di Magic che, rilasciata dopo due mesi dall'ultima riporta una scelta di marketing che non si vedeva da anni, in questo modo viene colmato il vuoto editoriale presente nei mesi di novembre e dicembre

L'espansione amplifica le meccaniche presenti nel precedente "Innistrad: Caccia di Mezzanotte", rivediamo: gli archetipi "Tribal", "Disturbare", "Trasforma", "Diurno/Notturno" e "Sfruttare".
Le abilità inedite dell'espansione sono le seguenti: "Fendere" (un costo di lancio alternativo che espande il potere delle magie), "Addestramento" (abilità delle creature che si potenziano se attaccano insieme a una creatura maggiore) e i segnalini "Sangue" (pedine artefatto che, se sacrificate, permettono di scartare e pescare una carta).
Sul piano della storyline, continuano le vicende sul piano di Innistrad. La Notte Eterna perdura, solamente il rituale del Festival di Harvesttide potrebbe fermare questo disastroso evento.
Mentre i Guardiani tentano di fermare la follia dei mannari e degli zombi, i vampiri stanno festeggiando un suntuoso matrimonio: quello che sancirà l'unione definitiva tra le famiglie Voldaren e Markrov... Che piano ha in mente Olivia Voldaren?
Ma arriviamo al cuore dell'espansione: l'analisi delle migliori carte dell'espansione.
Tra le comuni possiamo notare classici come "Abrasione" e "Sincopare", ma notiamo inedite interessanti come: "Santificare" (un removal per incantesimi e artefatti che fa guadagnare punti vita), "Presenza Amorevole" (per potenziare la creatura incanta negli archetipo "Gond Combo"), "Imboscata Serpentina" (un nuovo pump per gli archetipi "Infect"), "Sputafiamme di Kessig" (una buona creatura per infliggere danni nei "Burn"), "Dardo della Fiamma Benedetta" (un buon removal per lo Standard) e "Malvagità Imperitura" (un buon reanimator per piccole creature).
Tra le non comuni migliori, oltre alle ristampe "Posizione Valorosa" e "Morte dell'Eroe", vediamo: "Grazia Radiosa // Lacci Radiosi" (un ottimo ritardante per gli "Auras"), "Scorta di Ollenbock" (ottimo protettore per gli "Auras" e per i "White Weenie"), "Circolo di Confinamento" (buon removal per piccole creature), "Osservare il Futuro" (buon peschino per lo Standard), "Fuga Terrificante" (buono scartino per contro i deck rapidi, potrebbe tornare utile nei formati eterni), "Riprendere" (buona carta per riciclare le magie da combo), "Lanterna degli Smarriti" (artefatto anti-cimitero, tornerà utile in Standard) e "Finestra Inchiodata".
Tra le rare vediamo la conclusione del ciclo "Hunt Land", le terre bicolori da giocare nei turni avanzati.
Tra le altre magie, vediamo: "Thalia, Protettrice di Thraben" (ristampa eccezionale per controllare gli avversari), "Voce dei Benedetti" (perfetta finale nei deck "Life"), "Geist delle Catene Oniriche" (ottima creatura da controllo negli "Spirit Tribal"), "Accordo Demoniaco" (potrebbe tornare utile nei deck "Combo" per recuperare pezzi utili), "Mossa dell'Alchimista" (una nuova carta per guadagnare turni extra), "Capobranco Dominante" (nuova creatura aggressiva da Standard), "Bizzarria di Ulvenwald // Behemoth di Ulvenwald" (creatura enorme che si trasforma in una finale), "Geralf, Cucitore Visionario" (ottimo spedinatore di zombi), "Edgar, Sposo Incantato // Bara di Edgar Markov" (per potenziare il "Vampire Tribal"), "Vecchio Rutstein" (ottima creatura per potenziare i "Dredge") e "Eruth, Profetessa Tormentata" (ottima per pescare negli "Storm" e simili).

Infine, tra le rare mitiche vediamo: "Sorin l'Infelice" (la nuova versione di Sorin è decisamente da supporto per i Midrange, acquisisce carte e permette di infliggere danni costanti), "Chandra dall'Eleganza Letale" (la nuova Chandra è un supporto per i "Red Deck Wins" e simili, infligge danni costanti e fa acquisire carte) e "Kaya, Cacciatrice di Geist" (la nuova versione di Kaya è la carta perfetta per gli "Orzhov Token", potenzia decisamente l'archetipo), "Giudice del Vincolo di Fede // Giudizio del Peccatore" (la versione creatura è alquanto difensiva, ma il meglio è l'incantesimo che è una condizione di vittoria alternativa), "Jacob Hauken, Ispettore // Intuizione di Hauken" (è interessante per giocare magie pesanti, ma è ancora meglio quando si trasforma), "Predatore del Cimitero" (ottimo corpo, pazzesca per smontare i deck da cimitero), "Guardacancelli del Cimitero" (ottima creatura aggressiva, ottima per bloccare i deck che sfruttano il cimitero), "Olivia, Sposa Cremisi" (la nuova Olivia è un'ottima carta da reanimator, tornerà molto utile in Standard), "Protettrice del Cimitero" (buon corpo anti-cimitero, crea ottime pedine in Standard), "Colosso Coltivatore" (un nuovo bestione per gli archetipi "Ramp"), "Necrodualismo" (perfetto per l'archetipo "Dimir Zombie"), "Salvatore di Ollenbock" (ottima creatura removal per i "White Weenie"), "Toxrill, il Corrosivo" (ottima creatura da controllo, troverà molto spazio in Standard e in Commander), "Nibbio Infernale Manamorfico" (ottimo drago per il deck "Izzet Dragon" di Standard) e "Illuminatore del Cimitero" (tornerà utile negli Spirit per lanciare magie).

Forse manca quel carattere presente nella precedente "Innistrad: Caccia di Mezzanotte", forse sarebbe stato meglio rilasciare un set unico piuttosto che due a distanza di due mesi. Nonostante questo, sono presenti ondate di carte potenti che torneranno molto utili in competitivo! Nuovi archetipi stanno uscendo in Standard, presto li vedremo conquistare più formati. Le festività natalizie saranno un'ottima occasione per recuperare l'espansione, tenetela l'occhio!

Il Natale secondo Funko

Siamo giunti finalmente, al mese più amato dai bambini e non solo (diciamo la verità) ovvero Dicembre: il mese delle festività, delle cene in famiglia, delle rimpatriate tra amici, ma soprattutto il mese dei regali.
E quale miglior regalo può esistere, da ricevere o da fare, di un Funko Pop? Beh per noi appassionati direi assolutamente nessuno.
E in questo l'azienda americana ci viene incontro da sempre con delle edizioni limitate dedicate proprio alle feste natalizie.
Edizioni che si trovano dal mese di ottobre a quello di dicembre per poi scomparire dagli scaffali fino all'anno successivo.
Chiunque di voi avrà visto almeno una volta un Pop natalizio Possiamo pensare alla linea della Marvel che da diversi anni esce con la collezione "Holidays".
Ve ne avevamo parlato anche nelle scorse edizioni di Players, dell'uscita di quest'anno dei pop "Pan di zucchero" Marvel, chiaramente non sono gli unici in quanto nelle scorse annate erano arrivati i nostri amati super eroi con dei pacchettini regalo, con dei bastoncini di zucchero o semplicemente vestiti da Babbo Natale.
Ma non sono usciti solo Pop Marvel dedicati al Natale, perché durante gli anni sono arrivati edizioni a tema riguardanti DC, Harry Potter, Topolino, Star Wars, Winnie The Pooh e molti altri.
E non finisce qui la grande scelta natalizia Funko, perché sono stati prodotti anche i personaggi dei film di Natale più iconici come "Nightmare before Christmas", "Una promessa è una promessa"(il film con Arnold Schwarzenegger protagonista di una ricerca spasmodica di Turbo-man, il giocattolo desiderato dal figlio), "Una poltrona per due" e altri ancora.
Ma se questo non bastasse, ogni anno escono i meravigliosi calendari dell'avvento.
Sono dei box contenenti 24 mini Funko, da scoprire giorno per giorno dal 1 al 24 dicembre.
Una vera libidine(cit. Jerry Calà) per ogni appassionato.
Su questo campo spaziamo da Dra-

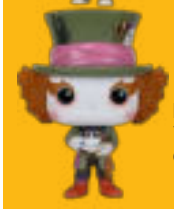
gonball al solito Harry potter, da Nightmare before Christmas a Five nights at freddy's per arrivare a Pokemon e Fortnite.
In questi calendari non necessariamente i personaggi sono a tema Natalizio, ma la confezione invece si e si dimostrano delle splendide idee regalo.
Concludiamo il nostro viaggio festivo all'interno della collezione Funko con una chicca uscita lo scorso anno, ovvero le palle di neve di Harry potter.
Nella forma dei mystery mini, ovvero racchiuse in dei piccoli box dove non è possibile sapere il personaggio in anticipo, erano contenute delle piccole palle di neve con 12 personaggi di Harry Potter. Una vera gioia per gli occhi.
Sperando che nei prossimi anni escano ancora altre versioni natalizie dei nostri amati Pop e che riescano ancora a sorprenderci, vi auguro buone feste.

BEST SELLERS TOP 10

i più venduti del mese di novembre

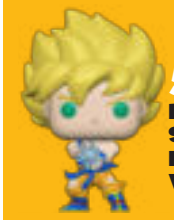
1° One Piece - 98 Monkey.D.Luffy

2° The Last of Us: Parte 2 - 601 Ellie



3° Disney: Alice in Wonderland - 177 Cappellaio Matto

4° Friday The 13th - 01 Jason Voorhees



5° DRAGON BALL Z 948 GOKU W/ KAMEHAMEHA WAVE

6° Disney: Alice in Wonderland 178 Cheshire Cat

7° A Nightmare on Elm Street - 02 Freddy Krueger

8° Demon Slayer - 867 Tanjiro Kamado

9° POKEMON - 353 PIKACHU

10° Disney: Maleficent 627 Feast Maleficent

IN ARRIVO IL 25

ELDE

16
www.pegi.info

ELDEN RING™ & ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc./©2021 FromSoftware Inc.
The "PS" Family logo, "PlayStation", "PS5" and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
Microsoft, the Xbox sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, Xbox One, Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S, are trademarks of the Microsoft group of companies.

PS5

FEBBRAIO

EN RING™

PRENOTA SUBITO PER OTTENERE GLI EXTRA*

GUIDA DIGITALE ALL'AVVENTURA

GESTO BONUS "L'ANELLO"

STEELBOOK ESCLUSIVA

* offerta valida solo per le prenotazioni, salvo esaurimento scorte promozionali

PS4 XBOX SERIES X|S XBOX ONE

FROM SOFTWARE

BANDAI NAMCO Entertainment

la top 10 del 2021

fine anno è sempre tempo di bilanci e di classifiche e come di consueto non mancano mai le sorprese

Abbiamo confrontato i pareri di diverse testate specializzate e anche se con giudizi abbastanza discordanti tra loro, si riesce comunque a stilare una classifica se non altro di preferenze.
Visto il periodo, magari sperando in qualche offerta speciale per far nostro l'oggetto dei desideri, abbiamo pescato tra i migliori telefoni sul mercato senza però eccedere in spese esorbitanti e con qualche soluzione con un rapporto qualità/prezzo veramente interessante.

1° Samsung Galaxy S21 Ultra

È arrivato prima del previsto. Una buona notizia per chi vuole il meglio del meglio da uno smartphone, costi quel che costi. Lo schermo è molto grande, inoltre offre cinque fotocamere e il migliore zoom mai visto su un telefono.
Anche il costo è sceso rispetto al modello precedente, tuttavia non è uno smartphone economico. Manca lo slot microSD e la confezione non include l'alimentatore.

2° iPhone 13 Pro

Uno dei migliori smartphone del 2021, sebbene le differenze con 12 Pro non siano estreme.
La batteria è più capiente, con maggiori prestazioni in ambito fotografico.
Lo schermo a 120 Hz garantisce una fluidità davvero elevate. Mentre le prestazioni restano sempre di altissimo livello.
La combinazione di queste "piccole" migliorie lo rendono uno smartphone a dir poco fenomenale.

3° OnePlus 9 Pro

Offre prestazioni al top, una qualità fotografica superiore a qualsiasi altro modello di questa marca, e molte funzioni da top di gamma che ne fanno un concorrente di tutto rispetto per chi cerca il migliore smartphone possibile.

4° iPhone 13

Non è un iPhone particolarmente innovativo, ma porta con sé alcuni importanti cambiamenti come l'autonomia superiore, un processore di ultima generazione migliorato e un comparto fotografico potenziato mai visto prima su uno smartphone di serie Apple.
Se cercate un nuovo smartphone veloce e potente (e non siete interessati alle funzioni esclusive della linea Pro), iPhone 13 è la scelta giusta per voi.

5° Samsung Galaxy S21

Pur non spiccando nella serie S di Samsung del 2021, resta un ottimo smartphone, con una fotocamera impressionante, hardware performante e un'eccezionale autonomia.
Se tutto questo non vi basta, date un'occhiata al più costoso Galaxy S21 Ultra, ma se vi basta un dispositivo più economico e migliore dell'S20 al lancio, Galaxy S21 sarà un'ottima scelta.

6° Xiaomi Mi 11

Senza dubbio uno dei migliori smartphone di fascia alta del 2021: presenta una scheda tecnica invidiabile, monta un processore top di gamma (Snapdragon 888), presenta uno schermo ad alta risoluzione (1440p) con modalità di visualizzazione extra, nonché alcune modalità video/fotografiche che mancano alla concorrenza.
I punti deboli? L'autonomia è inferiore alla media, mentre il lettore delle impronte digitali è poco affidabile.

7° Google Pixel 6 / Pro

Non è il telefono più potente sul mercato, ma il suo nuovo processore Tensor eleva la qualità fotografica rispetto ai rivali.
Sebbene manchi di un teleobiettivo e la durata della batteria non sia nulla di cui vantarsi, è un grande telefono con un display da 6,4 pollici, un design radicalmente nuovo e un prezzo che potrebbe risultare interessante, rispetto ad alcuni concorrenti.

8° Oppo Find X3 Pro

Se non fosse per il prezzo alto, non avremmo problemi a consigliare Oppo Find X3 Pro: ha uno schermo accattivante, un comparto fotografico innovativo, un processore di ultima generazione, ricarica rapida e molto altro ancora.
Al prezzo di lancio, lo consigliamo solo ai professionisti e a chi ha un budget elevato.

9° Samsung Galaxy Note 20 Ultra

Alza l'asticella degli standard qualitativi dei nuovi smartphone usciti nel 2020, presentando una delle migliori fotocamere del momento e uno schermo che non ha eguali.
Note 20 Ultra è l'unico smartphone con stilo incluso che ci sentiamo di consigliare caldamente, nonostante il prezzo da pagare per aggiudicarsi il nuovo top di gamma Samsung non sia alla portata di tutti.

10° Realme GT

Uno smartphone Android con un processore top di gamma (Snapdragon 888), un ottimo display Super AMOLED da 120 Hz e la ricarica rapida da 65 W. Anche il design non è male (in particolare il modello Racing Yellow).
Detto ciò, non è esente da difetti: ha qualche bug, una gestione del calore non ottimale e il comparto fotografico non è completo.

THE WITCHER
POP!
PRENOTA SUBITO

TOM CLANCY'S

RAINBOW SIX EXTRACTION

A UBISOFT ORIGINAL

PRENOTA PER OTTENERE
STEELBOOK ESCLUSIVA

PRENOTA PER OTTENERE
PACK DECADIMENTO ORBITALE

* offerta valida solo per le prenotazioni, salvo esaurimento scorte promozionali

16
www.pegi.info

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved.
Tom Clancy's, Rainbow Six, the Soldier Icon, Ubisoft, and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

PS5 | PS4 XBOX SERIES X|S XBOX ONE

UBISOFT